# Facade

# Connector

Skal være public static, så alle mappers kan bruge en connector til at connecte

# Mappers

## reportMapper

### save report

skal være istand til at få en report helper og printe alt informationen under den ind i databasen HVIS dens bygnings id eksistere. Dette skal gøres som en boolean så den kan retunere sand hvis det lykkes og falsk hvis det ikke gør

### load report

skal kunne retunere et array(eller arraylist) af report helper (en helper per report i databasen). Dette bliver nok en længere sql kode da den skal merge report comments, pictures, og konklusion. Se på report helper hvordan det skal sendes videre og jeg forslår vi ignore billeder til at starte med

### update report

denne her er mindre vigtig men skal stadig laves på et tidspunkt. Og skal fungere ligesom save bare med update istedet.

# helpers

her er en liste med de attributes de forskelige helpers skal bruge (så vidt jeg regner med) nogle helpers bruger andre helpers, dem skriver jeg helpers i parantes efter for det er nemere at se

## Report

int reportnr

int buildingID

Date(helper) reportDate

int state

ReportPage[] reportPages

Comment outerWalls

comment

## Date

int year

int month

int day

## report pages